

FICHE 07

Paramétrer un mur

Paramètrer un mur

Avant de commencer la/les paroi(s) d'un projet quel qu'il soit il convient de paramètrer quelques éléments qui seront nécessaires pour la suite, ici nous allons paramètrer un mur.

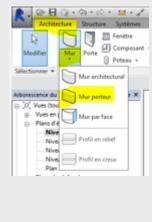
1. Pour cela depuis l'onglet « Architecture » du ruban, cliquez

sur « Mur » puis « Mur porteur ».

Apparaît alors dans l'onglet « **Propriètés** », de nombreuses parois.

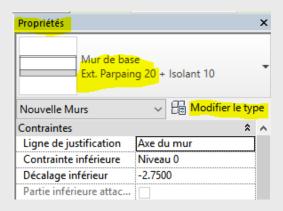
- -Soit la configuration qu'il vous faut existe et dans ce cas choisissez la
- -Soit vous devez la créer et dans ce cas continuez à suivre ce tutoriel.





2. Choisissez une configuration proche de celle que vous souhaitez, pour cet exemple la paroi à réaliser se compose d'un mur en parpaing de 20 cm et d'une couche d'enduit de 2 cm de chaque côté :

Mon choix: Ext. Parpaing 20 + Isolant 10

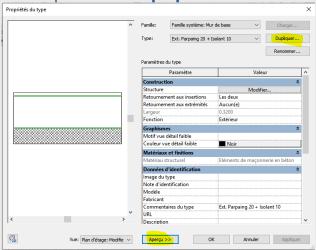


Nota:

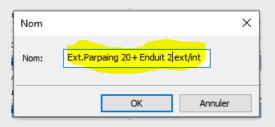
Seul le composant « **Ext. Parpaing 20** » ici m'interesse, d'autres options auraient pu être envisagées

3. Pour créer cette nouvelle paroi cliquez sur l'onglet « Modifier le type » .

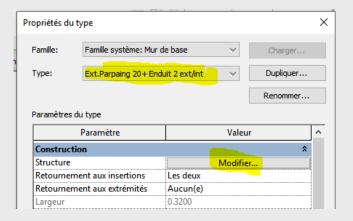
4. Cliquez sur « Dupliquer »



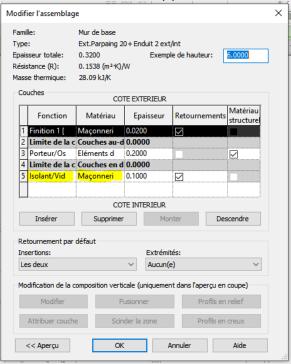
4a. Nommez la nouvelle composition



5. Observez que le Type a pris le nouveau **nom** .

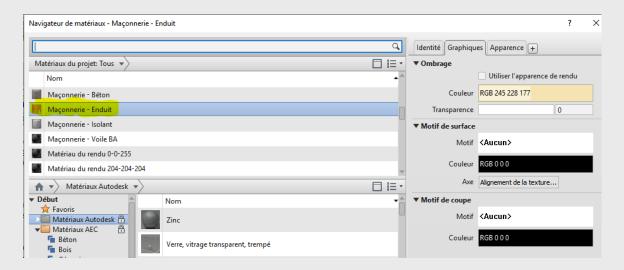


- 6. Nous allons maintenant paramètrer notre nouvelle paroi pour cela cliquez sur « Modifier».
- 7. Une nouvelle fenêtre apparaît :

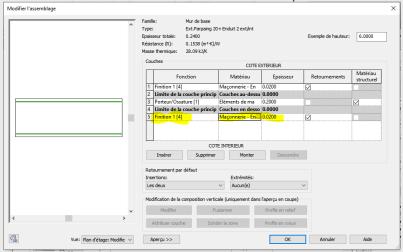


7a. L'élément, ligne « **5** » de la colonne « **Fonction** » est pour l'instant un « **isolant** » nous allons le transformer en « enduit de finition » pour cela cliquez sur le coin droit de la case, une liste déroulante apparaît. Choisissez « **Finition 1 [4]** » il sera identique à l'élément de la ligne « 1 »

7b. L'élément, ligne « **5** » de la colonne « **Matériau** » est encore un « **isolant** » pour cela cliquez sur le coin droit de la case, une nouvelle fenêtre apparaît



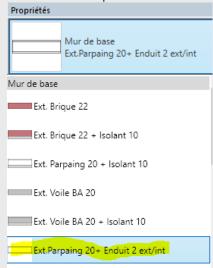
- 7c. Choisissez la matériau du nouveau élément ici « Maçonnerie-Enduit » puis validez.
- 8. L'aperçu permet de vérifier l'allure de la paroi, n'oubliez pas de modifier l'épaisseur du nouvel élément ici l'enduit.... Si tout va bien, validez en cliquant sur « **OK** »



Nota:

Comme vous pouvez l'observer il est aussi possible de supprimer des éléments ou d'en ajouter, ainsi qu'en modifier l'ordre dans la liste en agissant sur « **Monter** » « **Descendre** ».

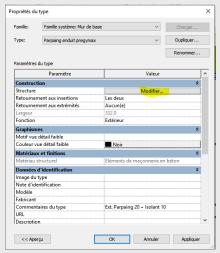
9. Si vous revenez dans l'onglet « **Propriétés** » vous pourrez observer que la nouvelle paroi est maintenant présente

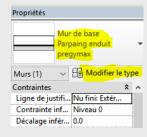


Nota: Attention si le composant souhaité n'existe pas, dupliquez un composant proche de celui que vous souhaitez et personnalisez le: - Nouveau nom. - Dimensions. - Etc....

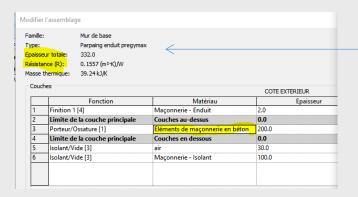
Entrer les paramètres thermiques d'un mur

- 10. Cliquez sur le mur qui vous interesse de votre maquette 3D
- 11. Dans « Propriètés » cliquez sur « Modifier le type ».
- 12. Puis cliquez sur « Modifier ».



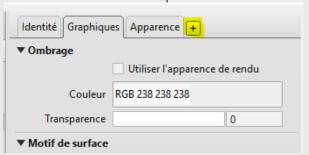


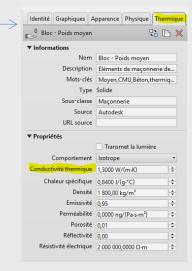
13. Recherchez dans le tableau le matériau qui vous interesse puis cliquez sur la partie droite de la case....



Observez en haut les caractéristiques thermiques de votre paroi.

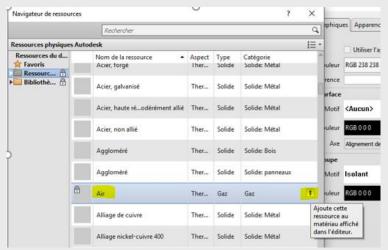
- **14.** Deux options :
 - soit l'onglet « Thermique » existe, vous renseignez alors les différents champs (conductivité)
 - -Soit l'onglet n'est pas encore présent, pas de souci vous allez le créer... en cliquant sur « + »





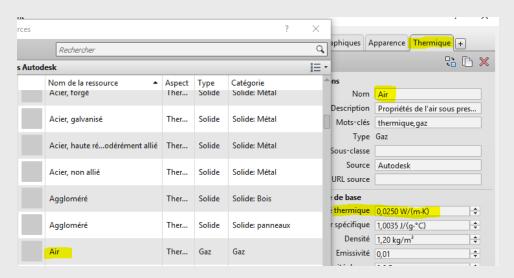
Un menu déroulant apparaît, choisissez « Thermique » et non pas « Physique » pour ce qui nous concerne, vous pourrez y retourner ensuite....

- Dans la nouvelle fenêtre « **Navigateur de ressources** » recherchez dans la longue liste votre matériau ... par exemple « **Air** » puis cliquez sur la petite fléche à droite



Nota : cela pourrait être un matériau proche si celui-ci n'éxistait pas, par contre pour ne pas modifier la base de données du logiciel il faudrait dupliquer ce matériau puis changer ses caractéristiques dans un deuxième temps.

15. Les caractéristiques standards du matériau sont maintenant présentes...



IMPORTANT : dans son calcul de Résistance thermique de la paroi, REVIT ne tient pas compte de **Rsi** et **Rse**.